



Politecnico  
di Torino



# Costrutti avanzati

---

Linguaggio SQL

# Linguaggio SQL: costrutti avanzati

---

- Transazioni
- Controllo dell'accesso
- Gestione degli indici

# Transazioni

---

Costrutti avanzati

# Transazione

- Necessaria quando più utenti possono accedere contemporaneamente ai dati
- Offre meccanismi efficienti per
  - gestire l'accesso concorrente ai dati
  - effettuare il recovery a seguito di un malfunzionamento
- E' un'unità logica di lavoro, non ulteriormente scomponibile
  - una sequenza di operazioni (istruzioni SQL) di modifica dei dati, che porta la base di dati da uno stato consistente a un altro stato consistente
  - non è necessario conservare la consistenza negli stati intermedi
- Un sistema che mette a disposizione un meccanismo per la definizione e l'esecuzione di transazioni viene detto *sistema transazionale*
- I DBMS contengono blocchi architetturali che offrono servizi di gestione delle transazioni

# Inizio di una transazione

---

- Per definire l'inizio di una transazione, il linguaggio SQL prevede l'istruzione
  - **START TRANSACTION**
- Di solito l'istruzione di inizio della transazione è omessa
  - l'inizio è implicito
    - prima istruzione SQL del programma che accede alla base di dati
    - prima istruzione SQL successiva all'istruzione di termine della transazione precedente

# Fine di una transazione

---

- Il linguaggio SQL prevede istruzioni per definire la fine di una transazione
  - Transazione terminata con successo
    - **COMMIT [WORK]**
    - l'azione associata all'istruzione si chiama *commit*
  - Transazione terminata con insuccesso
    - **ROLLBACK [WORK]**
    - l'azione associata all'istruzione si chiama *abort*

# Commit

---

- Azione eseguita quando una transazione termina con successo
- La base di dati è in un nuovo stato (finale) corretto
- Le modifiche dei dati effettuate dalla transazione divengono
  - permanenti
  - visibili agli altri utenti

# Rollback

---

- Azione eseguita quando una transazione termina a causa di un errore
  - per esempio, di un errore applicativo
- Tutte le operazioni di modifica dei dati eseguite durante la transazione sono “annullate”
- La base di dati ritorna nello stato precedente l’inizio della transazione
  - i dati sono nuovamente visibili agli altri utenti



# Esempio

---

- Trasferire la somma 100
  - dal conto corrente bancario IT92X0108201004300000322229
  - al conto corrente bancario IT32L0201601002410000278976

```
START TRANSACTION;
```

```
UPDATE Conto-Corrente
```

```
  SET Saldo = Saldo - 100
```

```
  WHERE IBAN='IT92X0108201004300000322229';
```

```
UPDATE Conto-Corrente
```

```
  SET Saldo = Saldo + 100
```

```
  WHERE IBAN= 'IT32L0201601002410000278976';
```

```
COMMIT;
```

# Proprietà delle transazioni

---

- Le proprietà principali delle transazioni sono
  - **A**tomicity – atomicità
  - **C**onsistency – consistenza
  - **I**solation – isolamento
  - **D**urability – persistenza (o durabilità)
- Sono riassunte dall'acronimo (inglese) **ACID**

# Atomicità

- Una transazione è un'unità indivisibile (atomo) di lavoro
  - devono essere eseguite tutte le operazioni contenute nella transazione
  - oppure nessuna delle operazioni contenute nella transazione deve essere eseguita
    - la transazione non ha nessun effetto sulla base di dati
- La base di dati non può rimanere in uno stato intermedio assunto durante l'esecuzione di una transazione

# Consistenza

- L'esecuzione di una transazione deve portare la base di dati
  - da uno stato iniziale consistente (corretto)
  - a uno stato finale consistente
- La correttezza è verificata dai vincoli di integrità definiti sulla base di dati
- Quando si verifica la violazione di un vincolo di integrità il sistema interviene
  - per annullare la transazione
  - oppure, per modificare lo stato della base di dati eliminando la violazione del vincolo

# Isolamento

- L'esecuzione di una transazione è indipendente dalla contemporanea esecuzione di altre transazioni
- Gli effetti di una transazione non sono visibili dalle altre transazioni fino a quando la transazione non è terminata
  - si evita la visibilità di stati intermedi non stabili
    - uno stato intermedio può essere annullato da un rollback successivo
    - in caso di rollback, è necessario effettuare rollback delle altre transazioni che hanno osservato lo stato intermedio (effetto domino)

# Persistenza

- L'effetto di una transazione che ha effettuato il commit è memorizzato in modo permanente
  - le modifiche dei dati eseguite da una transazione terminata con successo sono permanenti dopo il commit
- Garantisce l'affidabilità delle operazioni di modifica dei dati
  - i DBMS offrono meccanismi di ripristino dello stato corretto della base di dati dopo che si è verificato un guasto

# Controllo dell'accesso

---

Costrutti avanzati

# Sicurezza dei dati

---

- Protezione dei dati da
  - letture non autorizzate
  - alterazione o distruzione
- Il DBMS fornisce strumenti per realizzare le protezioni, che sono definite dall'amministratore della base dati (DBA)
- Il controllo della sicurezza verifica che gli utenti siano autorizzati a eseguire le operazioni che richiedono di eseguire
- La sicurezza è garantita attraverso un insieme di vincoli
  - specificati dal DBA in un opportuno linguaggio
  - memorizzati nel dizionario dei dati del sistema



# Risorse

---

- Qualsiasi componente dello schema di una base di dati è una risorsa
  - tabella
  - vista
  - attributo all'interno di una tabella o di una vista
  - dominio
  - procedura
  - ...
- Le risorse sono protette mediante la definizione di *privilegi di accesso*

# Privilegi di accesso

---

- Descrivono i diritti di accesso alle risorse del sistema
- SQL offre meccanismi di controllo dell'accesso molto flessibili mediante i quali è possibile specificare
  - le risorse a cui possono accedere gli utenti
  - le risorse che devono essere mantenute private

# Privilegi: caratteristiche

---

- Ogni privilegio è caratterizzato dalle seguenti informazioni
  - la risorsa a cui si riferisce
  - il tipo di privilegio
    - descrive l'azione permessa sulla risorsa
  - l'utente che concede il privilegio
  - l'utente che riceve il privilegio
  - la facoltà di trasmettere il privilegio ad altri utenti

# Tipi di privilegi

- **INSERT**

- permette di inserire un nuovo oggetto nella risorsa
- vale per le tabelle e le viste

- **UPDATE**

- permette di aggiornare il valore di un oggetto
- vale per le tabelle, le viste e gli attributi

- **DELETE**

- permette di rimuovere oggetti dalla risorsa
- vale per le tabelle e le viste

- **SELECT**

- permette di utilizzare la risorsa all'interno di un'interrogazione
- vale per le tabelle e le viste

- **REFERENCES**

- permette di far riferimento a una risorsa nella definizione dello schema di una tabella
- può essere associato solo a tabelle e attributi

- **USAGE**

- permette di utilizzare la risorsa (per esempio, un nuovo tipo di dato) nella definizione di nuovi schemi

# Privilegi del creatore della risorsa

---

## Creatore della risorsa

- Alla creazione di una risorsa, il sistema concede tutti i privilegi su tale risorsa all'utente che ha creato la risorsa
- Solo il creatore della risorsa ha il privilegio di eliminare una risorsa (**DROP**) e modificarne lo schema (**ALTER**)
  - il privilegio di eliminare e modificare una risorsa non può essere concesso a nessun altro utente

## Amministratore del sistema

- L'amministratore del sistema (utente **system**) possiede tutti i privilegi su tutte le risorse

# Gestione dei privilegi in SQL

---

- I privilegi sono concessi o revocati mediante le istruzioni SQL
  - **GRANT**
    - concede privilegi su una risorsa a uno o più utenti
  - **REVOKE**
    - toglie a uno o più utenti i privilegi che erano stati loro concessi

# GRANT

**GRANT** *ElencoPrivilegi* **ON** *NomeRisorsa*  
**TO** *ElencoUtenti*  
**[WITH GRANT OPTION]**

- *ElencoPrivilegi*
  - specifica l'elenco dei privilegi
  - **ALL PRIVILEGES**
    - parola chiave per identificare tutti i privilegi
- *NomeRisorsa*
  - specifica la risorsa sulla quale si vuole concedere il privilegio
- *ElencoUtenti*
  - specifica gli utenti a cui viene concesso il privilegio
- **WITH GRANT OPTION**
  - facoltà di trasferire il privilegio ad altri utenti

# Esempi

---

GRANT ALL PRIVILEGES  
ON PRODOTTI TO Neri, Bianchi

- Agli utenti Neri e Bianchi sono concessi tutti i privilegi sulla tabella PRODOTTI

GRANT SELECT ON FORNITORI TO Rossi  
WITH GRANT OPTION

- All'utente Rossi è concesso il privilegio di **SELECT** sulla tabella FORNITORI
- L'utente Rossi ha facoltà di trasferire il privilegio ad altri utenti



# REVOKE

**REVOKE** *ElencoPrivilegi* **ON** *NomeRisorsa*  
**FROM** *ElencoUtenti*  
[**RESTRICT** | **CASCADE**]

- Può togliere
  - tutti i privilegi che erano stati concessi
  - un sottoinsieme dei privilegi concessi *NomeRisorsa*
- **RESTRICT**
  - il comando non deve essere eseguito qualora la revoca dei privilegi all'utente comporti qualche altra revoca di privilegi
    - Esempio: l'utente ha ricevuto i privilegi con **GRANT OPTION** e ha propagato i privilegi ad altri utenti
  - valore di default
- **CASCADE**
  - revoca anche tutti i privilegi che erano stati propagati
    - genera una reazione a catena
  - per ogni privilegio revocato sono
    - revocati in cascata tutti i privilegi concessi
    - rimossi tutti gli elementi della base di dati che erano stati creati sfruttando questi privilegi

# Esempi

```
REVOKE UPDATE ON PRODOTTI  
FROM Bianchi
```

- All'utente Bianchi è revocato il privilegio di **UPDATE** sulla tabella PRODOTTI
  - il comando non è eseguito se comporta la revoca del privilegio ad altri utenti

```
REVOKE SELECT ON FORNITORI  
FROM Rossi CASCADE
```

- All'utente Rossi è revocato il privilegio di **SELECT** sulla tabella FORNITORI
- L'utente Rossi aveva ricevuto il privilegio con **GRANT OPTION**
  - se Rossi ha propagato il privilegio ad altri utenti, il privilegio è revocato in cascata
  - se Rossi ha creato una vista utilizzando il privilegio di **SELECT**, la vista è rimossa

# Concetto di ruolo

---

- Il ruolo è un profilo di accesso
  - definito dall'insieme di privilegi che lo caratterizzano
- Ogni utente ricopre un ruolo predefinito
  - gode dei privilegi associati al ruolo
- Vantaggi
  - controllo dell'accesso più flessibile
    - possibilità che un utente ricopra ruoli diversi in momenti diversi
  - semplificazione dell'attività di amministrazione
    - possibilità di definire un profilo di accesso in un momento diverso dalla sua attivazione
    - facilità nella definizione del profilo di nuovi utenti

# CREATE ROLE

**CREATE ROLE** *NomeRuolo*

- Definizione dei privilegi di un ruolo e del ruolo di un utente
  - istruzione **GRANT**
- Un utente in momenti diversi può ricoprire ruoli diversi
  - associazione dinamica di un ruolo a un utente

**SET ROLE** *NomeRuolo*

# Gestione degli indici

---

Costrutti avanzati

# Organizzazione fisica dei dati

---

- All'interno di un DBMS relazionale, i dati sono rappresentati come collezioni di record memorizzati in uno o più file
  - l'organizzazione fisica dei dati all'interno di un file influenza il tempo di accesso alle informazioni
  - ogni organizzazione fisica dei dati rende alcune operazioni efficienti e altre onerose
- Non esiste un'organizzazione fisica dei dati che sia efficiente per qualunque tipo di lettura e scrittura dei dati

# Indici

---

- Gli *indici* sono le strutture fisiche accessorie offerte dai DBMS relazionali per migliorare l'efficienza delle operazioni di accesso ai dati
  - sono realizzati mediante strutture fisiche di tipo diverso
    - alberi
    - hash table
- Le istruzioni per la gestione degli indici non fanno parte dello standard SQL

# Definizione di indici in SQL

---

- Il linguaggio SQL offre le seguenti istruzioni per la definizione degli indici
  - creazione di un indice
    - `CREATE INDEX`
  - cancellazione di un indice
    - `DROP INDEX`
- Le istruzioni per la gestione degli indici non fanno parte dello standard SQL



# CREATE INDEX

**CREATE INDEX** *NomeIndice*  
**ON** *NomeTabella (ElencoAttributi)*

- L'ordine in cui compaiono gli attributi in *ElencoAttributi* è *importante*
- Le chiavi dell'indice sono ordinate
  - prima in base al primo attributo in *ElencoAttributi*
  - a pari valore del primo attributo sui valori del secondo attributo
  - e così via, in ordine, fino all'ultimo attributo



Usare il numero minimo di attributi, di solito uno

# Esempio

---

- Creazione di un indice sulla combinazione di attributi Cognome e Nome della tabella DIPENDENTE

```
CREATE INDEX IndiceCognomeNome  
ON DIPENDENTE(Cognome, Nome)
```

- L'indice è definito congiuntamente sui due attributi
- Le chiavi dell'indice sono ordinate
  - prima in base al valore dell'attributo Cognome
  - a pari valore dell'attributo Cognome, sul valore dell'attributo Nome

# DROP INDEX

## DROP INDEX *NomeIndice*

- Elimina l'indice con nome *NomeIndice*
- Il comando è utilizzato quando
  - l'indice non è più utilizzato
  - il miglioramento delle prestazioni non è sufficiente
    - ridotta riduzione del tempo di risposta per le interrogazioni
    - rallentamento degli aggiornamenti causato dal mantenimento dell'indice